

CHARTES DES FORMATIONS FÉDÉRALES

	DFIU Diplôme Fédéral d'Initiateur d'Ultimate	DFEU 1 Diplôme Fédéral d'Entraîneur d'Ultimate (Niveau 1)	DFEU 2 Diplôme Fédéral d'Entraîneur d'Ultimate (Niveau 2)
PRÉ-REQUIS	<ul style="list-style-type: none"> • 15 ans minimum • Au moins un an de pratique (ou faire valoir une équivalence) 	<ul style="list-style-type: none"> • 18 ans minimum • Titulaire du DFIU (ou faire valoir une équivalence) 	<ul style="list-style-type: none"> • 18 ans minimum • Obtention du DFEU1 suivi de 2 ans d'encadrement régulier (minimum)
POUR QUI ?	Cette formation s'adresse: <ul style="list-style-type: none"> • aux mineurs • aux adultes n'ayant jamais encadré un groupe ou très peu. • aux entraîneurs ayant besoin d'améliorer leur gestion du groupe • aux personnes soucieuses de transmettre les bases de l'ultimate (technique/tactique/règlement) • aux bénévoles qui encadrent des ateliers (sous la responsabilité d'un entraîneur diplômé du DFEU1) 	Cette formation s'adresse: <ul style="list-style-type: none"> • aux entraîneurs soucieux d'améliorer la qualité de leurs entraînements. Elle vous permettra de gérer un entraînement dans son intégralité, de concevoir et d'animer des situations pertinentes au regard des objectifs choisis. 	Cette formation s'adresse: <ul style="list-style-type: none"> • aux entraîneurs « confirmés » souhaitant approfondir leurs connaissances et s'inscrire dans une démarche de réflexion pour faire avancer notre sport.
QUAND ?	<ul style="list-style-type: none"> • 7h de formation sur une journée (éventuellement deux demi-journées) • Voir calendrier des formations 	<ul style="list-style-type: none"> • 12h de formation sur 2 jours (le week-end) • voir calendrier des formations 	<ul style="list-style-type: none"> • 24h de formation sur 4 jours (2 week-end) • voir calendrier des formations
VALIDATION D'ACQUIS (Equivalence)	<ul style="list-style-type: none"> • Master 1 ou 2 en STAPS • Les éducateurs sportifs (BPJEPS , BE), jouant régulièrement, depuis 1 an minimum. • Les entraîneurs ou ex-entraîneurs d'équipes nationales d'ultimate. • Les entraîneurs ou ex-entraîneurs de niveau national (1/2/3) d'ultimate. Attestation du club à fournir • Adulte ayant au moins deux ans de pratique et encadrant de façon régulière depuis 3 ans minimum (Attestation du club à fournir). • Les jeunes coach UNSS ultimate certifiés au niveau national 	<ul style="list-style-type: none"> • Master 1 ou 2 en STAPS • BPJEPS/BE jouant régulièrement, depuis 3 ans minimum • Les entraîneurs ou ex-entraîneurs d'équipes nationales • Les entraîneurs ou ex-entraîneurs de niveau national (1/2). Attestation du club à fournir 	

CHARTES DES FORMATIONS FÉDÉRALES

	DFIU Diplôme Fédéral d'Initiateur d'Ultimate	DFEU 1 Diplôme Fédéral d'Entraîneur d'Ultimate (Niveau 1)	DFEU 2 Diplôme Fédéral d'Entraîneur d'Ultimate (Niveau 2)
OBJECTIFS	<p>▶ Être capable d'encadrer un groupe restreint de débutants sur une situation répondant à un thème donné.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se projeter en tant qu'entraîneur (préparer sa situation et son matériel, adopter une posture, manier un vocabulaire de base spécifique adapté à son public, utiliser des consignes claires et concises) • Connaître et transmettre les bases techniques (revers, coup droit, pied de pivot, courbes, longues) et tactiques (forcer un côté, se placer et se replacer en attaque, les courses) • Connaître les règles fondamentales de l'activité (validation d'un QCM) et la charte de l'esprit du jeu. 	<p>▶ Être capable de préparer et gérer un entraînement dans son intégralité avec un groupe complet en articulant des situations de manière cohérente et progressive.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Percevoir l'entraînement dans sa globalité (prévoir un thème, préparer des situations en amont et leur mise en place sur le terrain, analyser le jeu produit, réguler et faire évoluer les situations) • Améliorer le répertoire technique et tactique de ses joueurs (upside, scoober, around, varier les formes de défense individuelle / zone / mixte, varier les formes d'attaque) • Approfondir sa connaissance du règlement et de l'esprit du jeu (validation du QCM « standard » international) 	<p>▶ Être capable d'établir un projet de jeu à moyen/long terme adapté aux caractéristiques de son équipe dans le but d'atteindre un objectif fixé.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Après un état des lieux des caractéristiques de son équipe et de l'objectif à atteindre, planifier une succession d'entraînements respectant une progression. • Perfectionner les capacités techniques de ses joueurs (augmenter l'espace de lâcher du disque en hauteur et latéralement). Développer une intelligence de jeu (tactique). Se constituer un plan de jeu adapté à son équipe. • Perfectionner sa connaissance du règlement et de l'esprit du jeu (validation du QCM « Advanced » international)

	DFIU Diplôme Fédéral d'Initiateur d'Ultimate	DFEU 1 Diplôme Fédéral d'Entraîneur d'Ultimate (Niveau 1)	DFEU 2 Diplôme Fédéral d'Entraîneur d'Ultimate (Niveau 2)
CONTENUS	<p>1- L'entraîneur au sein de la fédération</p> <p>2 -L'entraîneur au sein de son club</p> <p>3- Le disque # Historique # Pourquoi un frisbee vole t'il?</p> <p>4- Le rôle de l'entraîneur # Avant l'entraînement # Pendant l'entraînement - gestion de l'espace - gestion du temps - activité des joueurs - attitude - communication - adaptation # Après l'entraînement</p> <p>5 - Enseigner les techniques de lancer de base # Coup droit - Revers - sans vent & avec - les courbes # Scoober et hammer # Pivoter</p> <p>6 - La connaissance du jeu (stack, force, cut)</p> <p>7- Les spécificités du mixte</p> <p>8 - Le vocabulaire de base</p> <p>9 - Les règles de base à maîtriser</p> <p>10 - Les attitudes à adopter en cas d'accident</p>	<p>1- Les connaissances à acquérir # techniques (lancers et courses) # tactiques (attaque et défense)</p> <p>2 -Les bases didactiques # analyse didactique # les variables didactiques # la progression didactique en attaque et en défense</p> <p>3 - Concevoir une situation d'apprentissage # se poser 4 questions # les caractéristiques de la situation d'apprentissage # les principes didactiques # les spécificités du mixte</p> <p>4 - L'entraînement # conception, procédés et exemple d'organisation</p> <p>5 - Les bases pédagogiques # Mise en place de l'entraînement # Transmission des consignes/explications # Observation - Analyse -adaptabilité - évolution # Bilan</p> <p>6 - L'entraîneur à l'heure de la compétition # L'attitude de l'entraîneur</p> <p>7 - Le règlement #Comment s'assurer une meilleure connaissance # Débat / Précisions</p> <p>8 - Ethique & déontologie # débat/précisions</p> <p>9- Vocabulaire (précisions)</p> <p>10- Pistes de réflexion / Partage d'expériences</p>	<p>Chapitre 1 : La préparation physique en Ultimate 1. Définition 2. Intérêt 3. Ecueils 4. Quel public 5. Programmation 6. Méthodologie 7. Supports/ressources</p> <p>Chapitre 2 : La préparation technique en Ultimate 1. Les techniques de lancer 2. Les courses de démarquage 3. Marquer un attaquant 4. Breaker 5. Remporter son duel dans les airs</p> <p>Chapitre 3 : La préparation tactique en Ultimate 1. Logique du jeu et implications tactiques 2. La notion de force 3. Le jeu de Handler 4. Le jeu de middle 5. Les lancements de jeu sur phase arrêté 6. Le jeu offensif devant la zone d'en-but 7. La défense de zone 8. Attaquer une défense de zone 9. La défense sur les trajectoires : poach, switch, Help man</p> <p>Chapitre 4 : La préparation psychologique et mentale en Ultimate Les caractéristiques de chaque catégorie (open, féminin, mixte) 1. Définition 2. Intérêt 3. Ecueils 4. Quel public 5. Les caractéristiques de chaque catégorie (open, féminin, mixte) 6. Programmation 7. Méthodologie 8. Supports/ressources</p>

CHARTES DES FORMATIONS FÉDÉRALES

	DFIU Diplôme Fédéral d'Initiateur d'Ultimate	DFEU 1 Diplôme Fédéral d'Entraîneur d'Ultimate (Niveau 1)	DFEU 2 Diplôme Fédéral d'Entraîneur d'Ultimate (Niveau 2)
EVALUATION CERTIFICATION	<ul style="list-style-type: none"> • Implication/participation lors de la formation • Basée sur la connaissance des règles de base (avoir minimum 10/20 au QCM sur le règlement). • Capacité à gérer un groupe restreint et à transmettre efficacement les contenus techniques et tactiques de base 	<ul style="list-style-type: none"> • Justifier 1 semaine avant la formation, de l'obtention du niveau standard WFDF (valide) • Implication/participation/réflexion lors de la formation sur les deux jours. • Posture et pédagogie du stagiaire lors des mises en situation (grille évaluation DFEU1) 	<ul style="list-style-type: none"> • Justifier 1 semaine avant la formation, de l'obtention du niveau advanced WFDF (valide) • Implication sur les deux week-end • Qualité du projet rendu • Voir grille évaluation DFEU2